



TARIF :

- Inter-entreprise : 1600€ HT
- Intra-entreprise : *nous consulter*

PREREQUIS :

- Aucun

ACCESSIBILITE PMR :

- Nos locaux sont accessibles et adaptés aux personnes à mobilité réduite. Un référent pédagogique (Valérie LECSIEUX) est à votre disposition pour tous aménagements pédagogiques et matériels liés à votre formation

PUBLIC VISE :

- Responsable recrutement
- Cadre de la fonction RH
- Chargé(e) de recrutement
- Toute personne intervenant dans le processus de recrutement.

OBJECTIFS VISES :

- Acquérir les réflexes méthodologiques et pédagogiques de base pour construire un « Serious Game »

METHODE PEDAGOGIQUE

UTILISEE :

- Paperboard
- Ordinateur
- Vidéo
- Décryptage vidéo
- Echanges de pratiques
- Travail en inter-session

VALIDATION DE LA FORMATION :

- QCM en fin de formation

COMPETENCES :

- Adapter la séquence ludique
- Améliorer le processus avec un REX
- Création d'une grille de lecture et d'analyse

DUREE :

- 21 Heures (3 jours)

REFERENT PEDAGOGIQUE :

- Sylvain Caron

PROGRAMME

- Caractéristiques d'un projet d'innovation
- Utilisation de la méthode IGOW pour identifier les conditions de réussite du projet
- Identifier les zones de danger et d'incertitude
- Rappel de la législation
- Construire une grille d'observations et d'analyses
- Identification de critères observable qui permettent de distinguer différentes situations (ex : situation collaborative d'une situation coopérative)
- Comment utiliser la vidéo
- Utilisation du « serious Game » - Le noeux de cravate
- Le management du projet en interne
- Méthode RACI
- La conduite du projet
- Le reporting
- La fin du projet
- Testing, Analyses et R.ex
- Mise en place d'un test en interne ou auprès d'une population cible
- Améliorer son outils grâce à la roue de Deming

